

Консультация для родителей «Шахматы в ДОО»

Подготовила: Лаврова О.В.,
воспитатель МБДОУ д/с № 88

Шахматы – это не только игра, доставляющая детям много радости, удовольствия, но и действительно, эффективное средство их умственного развития. Начинать обучение мудрой игре надо безусловно, на уровне, доступном для ребенка. Весь процесс начального обучения необходимо сделать максимально наглядным, доступным, предметным, эмоционально насыщенным, интересным и желанным. Цель обучения шахматам в ДОО – не методика обучения будущих чемпионов, а привитие интереса к мудрой игре, ненавязчивой помощи детям самостоятельно разобраться в силе фигур, содействовать формированию качеств, необходимых для успешной учебы; создать психологическую готовность к школе.

Процесс обучения проходит в несколько этапов:

1. Знакомство с фигурами.

Для знакомства с шахматами предпочтительны деревянные фигуры крупного или среднего размера. Дети должны запомнить, как называется каждая фигура, уметь отличать одни фигуры от других по форме и цвету. Закрепить пройденный материал лучше в игре. Используются следующие игры – задания:

1. «Волшебный мешочек». Можно по очереди прятать фигуры в непрозрачный мешок и наощупь определять, какая фигура спрятана. А можно все фигуры сразу.



2. «Шахматный теремок». Поселить в теремок шесть разных фигур от пешки до короля и назвать их.

3. «Шахматная репка». Возле «репки» - клубка дети по росту выстраивают фигур: «дед» - король, «бабка» - ферзь, «внучка» - слон, «Жучка» - конь, «кошка» - ладья, «мышка» - пешка.



4. «Большая и маленькая». Просим детей выбрать самую большую фигуру и назвать ее, затем меньше и т.д.

5. «Что общего». Берем любые шахматные фигуры и спрашиваем: «Чем похожи?», «Чем отличаются?»

6. «Белые и черные». Фигуры в беспорядке стоят на столе. Отставляем одну фигуру, называя ее и цвет. Ребенок, продолжая игру, должен выбрать фигуру иного названия и цвета. («Белый ферзь» - «черная пешка»).

7. «Над головой». Назвать какую –нибудь шахматную фигуру. Ребенок ее находит и быстро поднимает над головой.

8. «Собери фигуру». Разрезные картинки шахматных фигур или пазлы.

9. «Полна горница людей». Педагог показывает фигуру, дети называют ее и «укладывают спать в коробку» - учатся убирать после игры.



2. Знакомство с шахматной доской.

При знакомстве с шахматной доской уделяется внимание правильному ее расположению, горизонталям («улицы с номерами», вертикалям, диагоналям, отдельному полю).



Для закрепления использовать игры «Собери шахматную доску», «Разложи карандаши по горизонталям», «Шахматное лото», «Снайпер», «Почтальон», «Самый смекалистый»:

-Как ходит пешка?

- Какая фигура не может стоять рядом с такой же другого цвета и почему?

- Сколько линий на доске и как они называются?

- Где стоят ладьи на доске до начала игры?

- Какие слоны никогда не столкнуться?

- Между какими фигурами на доске стоит конь?

-Какая фигура грамоту знает, что ни ход, то буква?

3. Обучение правилам шахматной игры.

Рассказывая детям сказку, ненавязчиво знакомить их с различными правилами: рокировкой, шахматной нотацией.

4. Решение шахматных задач и этюдов.

На этом этапе дети учатся решать различные задачи и этюды, знакомятся с дебютом и волшебным миром комбинаций.



5. Игра в шахматы.

Это практическая часть обучения, в ней подключаются сеансы одновременной игры и увлекательные турниры. Дети познают дух соперничества и соревнования.

Ходы фигур начинаем изучать с хода пешки. Для изучения ходов потребуется демонстрационная доска с фигурами, напольное шахматное полотно. Для закрепления ходов фигур можно использовать следующие игры «Живые шахматы», «Шахматный чудо – куб».



В середине занятия можно провести физминутку. Допустим на тему «Ценность фигур».

- 1 круг головой в одну сторону и в другую. Одно очко стоит пешка.
- 3 раза круговые вращения руками или плечами. Три очка стоит слон.
- 3 наклона в одну сторону и три в другую. Три очка стоит конь.
- 5 приседаний. Пять очков стоит ладья.

- 10 прыжков. 10 стоит ферзь.
- Глубокий вдох – выдох. Король бесценен.

В шахматах выигрывает каждый. Если ты получаешь удовольствие от игры, а это самое главное, то даже поражение не страшно.

