

Старший возраст

# Игры с предметами

Старший возраст



## Кто быстрее соберёт (командная)

*Цель:* Развитие ловкости, внимания.

*Количество команд:*

*Описание игры:* Дети делятся на 4 команды и выбирают капитана.

Капитан объявляет, что его команда будет собирать. (*Каштаны, жёлуди, орехи, шишки.*)

По площадке разбросаны, вперемешку каштаны, жёлуди, шишки, орехи. По команде дети бегают вокруг площадки, по следующей команде дети собирают назначенные предметы в корзину своей команды.



## Попади в цель

**Цель:** Развитие меткости, глазомера.

**Описание игры:** Дети делятся на 2-4 команды. Каждая команда становится в круг вокруг корзины, на расстоянии двух метров. Дети берут из корзины находящиеся в ней предметы (шишки, орехи, жёлуди, каштаны). Бросают в корзину с расстояния двух метров.



## Не выпусти мяч из круга

**Цель:** Развивать ловкость и быстроту реакции.

**Описание игры:** Дети в кругу и по команде передают мяч ногой. Задача: не выпустить мяч из круга. По команде игра прекращается, и подсчитываются количество потерь мяча.



## Подбрось и поймай

**Цель:** Развитие ловкости.

**Описание игры:** У каждого ребёнка каштан в руках. Он выполняет задание по показу:

- 1 – подбрось одной рукой, поймай другой,
- 2 – подбрось одной, поймай одной,
- 3 – подбрось одной, 1 хлопок, поймай двумя руками,
- 4 – подбрось одной, 2 хлопка, поймай двумя руками,
- 5- подбрось одной, 3 хлопка, поймай двумя,
- 6 – подбрось одной, присесть, встать и поймать каштан двумя руками.



## Съедобное - несъедобное

**Цель:** развитие у детей быстроты реакций, смекалки и сообразительности.

**Описание игры:** Дети стоят в кругу. Резинка натянута под коленями у детей. Ведущий называет съедобные-несъедобные предметы. На съедобные - дети стоят на месте, а на несъедобные - выставляют одну ногу за резинку. Кто ошибается, тот выходит из игры.



## Выбивной

**Цель:** развитие быстроты реакции, ловкости.

**Описание игры:** Двое детей (выбираются считалкой или добровольно) встают с двух сторон площадки, расстояние от одного до другого зависит от ширины площадки или просто от настроения. «Выбиваемые» встают в центре.

Задача выбивающих: перебрасываясь мячом, попасть им в выбиваемых игроков. Те, в свою очередь, должны пытаться увернуться.

Игрок, которого выбили, выбывает из игры (отходит в сторонку). Но его могут «спасти» его товарищи, если им удастся поймать мяч в руки. Ловить мяч можно только на лету, ни в коем случае не от земли.

Кто поймал мяч от земли - выбывает. Если выбиты несколько человек, то игрок поймавший мяч, сам выбирает из них того, кому следует вернуться в игру. Когда в команде «выбиваемых» остается один игрок, то он должен увернуться от мяча столько раз, сколько ему лет.

В случае удачи вся его команда возвращается в игру, в противном случае команды меняются местами.



## «Заря» (с платочком)

**Цель:** Развивать быстроту движений и реакции

**Описание игры:** Выбирается водящий, у него в руках лента, водящий ходит по кругу сзади детей стоящих, руки за спиной и говорит слова:

Заря-зарница,  
Красная девица,  
По полю ходила,  
Ключи обронила, ключи золотые,  
Ленты голубые,  
Кольца обвитые-  
За водой пошла!

С последними словами водящий осторожно кладёт платок на плечо одному из играющих, который заметив это, быстро берёт платок, и они оба бегут в разные стороны по кругу. Тот, кто останется без места, становится зарей.

Старший возраст



## **Верёвочка (со скакалкой)**

**Цель:** Развивать прыгучесть, быстроту реакции.

**Описание игры:** Выбирается ловишка со скакалкой в руке в центре круга, остальные становятся по кругу, ведущий приговаривая слова:

Я верёвочку кручу,  
Рыбку я, поймать хочу  
Раз, два, не зевай  
Выше ты подпрыгивай!

На последние слова, ловишка вращает скакалку сложенную в двое по земле, пытаясь поймать, подпрыгивающих детей. Пойманные покидают игру.

Старший возраст



## **Пескарь (с канатом)**

**Цель:** Развивать преодоление чувства страха перед вращающим канатом

**Описание игры:** Выбираются два рыбака (дети или взрослые, они вращают канат приговаривая:

В воде водится пескарь,  
Он конечно рыбий царь.  
Но его я проведу,  
В плен к нему не попаду.  
Раз, два, три плыви!

На последние слова: играющие пробегают по вращающимся канатом, тот, кого коснулся канат, считается пойманным, выходит из игры. Победителями могут стать 3-4 ребёнка.



## Платочек-летуночек

**Цель:** Развивать быстроту реакции и движения, чувство коллективизма.

**Описание игры:** Выбирается водящий, у него в руках платок, второй платок у одного из игроков, по сигналу игроки начинают перемещаться по площадке, передавая платок друг другу. Задача водящего поймать того игрока, в руках, которого находится платок. Продолжить игру можно, выбрав другого водящего.



## А мы — пингвинчики, а нам не холодно! (командная)

**Цель игры:** Совершенствовать технику прыжков с продвижением вперёд, упражнять в передаче мяча партнёру, развивать точность, глазомер, скоростно-силовые качества.

**Количество команд:** от 2 команд.

**Описание игры:** Участники делятся на команды и выстраиваются в колонны на старте. Игроки команд, которые стоят первыми, держат в руках мяч.

По сигналу ведущего они помещают мяч между ног и направляются к финишу со словами: «А мы — пингвинчики, а нам не холодно, а мы на севере живем!». Дойдя до финишной черты, игроки перебрасывают мяч своей команде. Та команда, чей игрок пришел первым, получает очко.

После этого ведущий дает сигнал следующим игрокам, и так далее. Команда, чей игрок забывает приговаривать по пути, штрафуются на одно очко.

В конце игры очки подсчитываются и объявляется победитель.

**Количество повторов игры:** 3 – 4 раза.



Старший возраст

## Ловцы снега (командная)

**Цель:** Совершенствовать технику метания снежков в цель, развивать точность, глазомер.

**Количество команд:** от 2 команд.

**Описание игры:** Все участники игры делятся на команды.

От каждой команды выбирается ловец снега. Ловец берет ведро и становится на противоположной линии от метателей, выстроенных в колонны.

По сигналу ведущего игроки, стоящие первыми, должны забросить снежок в ведро ловца. Ловец может помогать своей команде, но ему нельзя двигаться с места. Команда, забросившая снежок, получает очко.

Затем ведущий дает сигнал следующему игроку, и так, пока все игроки не поучаствуют в процессе.

Выигрывает команда, набравшая большее количество очков.

**Количество повторов игры:** 3 – 4 раза.



Старший возраст

## Варежка (массовая)

**Цель игры:** Совершенствовать технику метания в цель, развивать точность, глазомер.

**Количество играющих детей:** от 10 до 30 детей.

**Описание игры:** Для игры нужно большое количество участников – приглашайте всех, кто гуляет с детьми рядом с вами! Если Вы собираетесь играть в холодную погоду – то возьмите с собой дополнительную варежку, с которой мы и будем играть. Если погода теплая и игроки могут снять свои варежки с рук – пусть играют своими рукавичками.

Выбираются по считалке двое водящих. Первый водящий встает в центр круга, второй водящий – за ним на расстоянии. Все остальные участники игры встают вокруг них в большой хоровод, взявшись за руки. Все встают так, что первый водящий находится в кругу, а второй – за кругом.

Первый водящий должен бросить варежку и попасть ей («запятнать») второго водящего. Игроки в кругу мешают ему это сделать, поднимая руки и отбивая ими варежку обратно в круг, их задача – защищать второго водящего.

Если второго игрока выбили, то он становится в центр круга и становится первым водящим. Чтобы найти ему пару – второго водящего – бывший первый водящий приглашает из круга кого-то на свой выбор. Он бросает свою варежку вверх – кто ее поймает – тот и будет играть в роли второго водящего. И игра повторяется снова.

Если второго игрока не выбили варежкой, то первый водящий продолжает играть свою роль.

**Количество повторов игры:** 3 – 4 раза.



Старший возраст

## **ПИНГВИН (командная)**

**Цель игры:** Развитие ловкости.

**Количество команд:** 2 команды

**Описание игры:** Все дети делятся на две команды. У каждой команды есть по одному маленькому мячу. Каждый участник, зажав мяч ногами, должен пронести его от старта до финиша и обратно. Нужно идти вразвалочку, подражая походке пингвина, ни в коем случае не бежать и не прыгать.

Побеждает та команда, чьи игроки быстрее и точнее выполняют условия игры.

**Количество повторов игры:** 5 – 6 раз



Старший возраст

## **Пятнашки на санках (коллективная)**

**Цель игры:** Развитие способностей бега, опорно-двигательного аппарата, ловкости, координации движения, чувства спортивного соперничества.

**Количество играющих детей:** от 6 человек (четное количество)

**Оборудование:** 3 пары санок

**Описание игры:** Играют несколько пар. В каждой из них один играющий везет другого, сидящего на санках. Одна пара — водящая. Они стремятся догнать любую другую пару игроков и осалить одного из них. Салит игрок, сидящий на санях, но делает это только прикосновением руки. Если в паре игрок осален, пара становится водящей, и игра продолжается.

Игра проводится в пределах ограниченной площади. Нельзя сразу салить игроков той пары, которая была водящей; после каждой смены водящей пары «возница» и «ездок» меняются местами.

**Количество повторов игры:** 3 – 4 раза



Старший возраст



## Кто быстрее (командная)

**Цель игры:** Развитие быстроты, ловкости, укрепление мышц ног.

**Количество играющих детей:** от 6 человек

**Оборудование:** санки, флажки

**Описание игры:** На игровом поле отмечают флажками линии старта и финиша. Игроки делятся на команды по 3 человека.

Первые номера каждой команды становятся впереди саней на стартовую линию и берутся за веревку; вторые садятся на санки, а третьи встают позади для подталкивания.

По сигналу ведущего тройки везут санки вперед до линии финиша к своему флажку, огибают его и быстро меняются местами: первые номера встают назад для подталкивания, вторые берут веревку, а третьи садятся на санки, и сразу без сигнала тройки снова везут санки к стартовой линии. Огибают флажок, снова меняются местами и едут к финишу. Когда последний ребенок, подталкивающий санки, встанет на финишную линию, он берет флажок в руки и поднимает его вверх.

Выигрывает тройка, первая поднявшая флажок.

**Количество повторов игры:** 3 – 4 раза

Старший возраст



## Лягушка (массовая)

**Цель:** Развивать у детей ловкость, быстроту. Учить прыгать вперед-назад через предмет, развить координацию, моторику движений, внимание, целеустремленность.

**Количество играющих:** от 10 до 30 детей

**Описание игры:** На стене рисуется линия (чем выше, тем интереснее) – ниже нее мяч кидать нельзя.

Игроки выстраиваются в ряд, друг за другом. Первый игрок кидает мяч, тот ударяется о стенку, отскакивает, ударяется о землю, и в этот момент игрок должен через него перепрыгнуть.

Мяч подхватывает следующий игрок, повторяя то же самое, – и так по кругу.

**Количество повторов игры:** игра повторяется по желанию детей.